

《邏輯客》

《曾啟華》

活動名稱		邏輯客	適用對象	工三正	教學時間/節數	200min/4 節
教材資源		排組 PPT、邏輯客 APP、碼表、電視投影				
教學目標		清晰觀察力與對數字的高敏感度，訓練解題邏輯性				
節數		教學活動			教學資源運用	
第一堂課	課前準備	以 PPT 說明遊戲進行				
	引起動機	以卡牌示範遊戲進行				
	教學內容	以邏輯客搶答(1)1~10 題(30 秒)，11~21 題(45 秒)，22~25 題(60 秒)並寫入學習單，以邏輯客搶答(1)進行解答，以邏輯客 APP 進行動態解答，逐一解答並計分(2 分/題)				
第二堂課	課前準備	以 PPT 說明遊戲進行				
	引起動機	以卡牌示範遊戲進行				
	教學內容	以邏輯客搶答(2) 1~9 題(30 秒)，10~20 題(45 秒)，21~25 題(60 秒)並寫入學習單，以邏輯客搶答(2)進行解答，以邏輯客 APP 進行動態解答，逐一解答並計分(2 分/題)				
第三堂課	課前準備	以 PPT 說明遊戲進行				
	引起動機	以卡牌示範遊戲進行				
	教學內容	以學習單後 8 題進階題讓各組思考解答，並進行解答				
第四堂課	課前準備	以 PPT 說明遊戲進行				
	引起動機	以卡牌示範遊戲進行				

教學 內容	以邏輯客搶答(1) 邏輯客搶答(2)和學習單後進階題，各組派一名 進行決戰搶答九題，最終獲勝者給予三張榮譽卡	
參考資料	遊戲名稱：邏輯客 遊戲人數：不限、以學習單和 PPT 讓遊戲人數變多 遊戲時間：約 60 分鐘 適合年齡：12 歲以上 盒裝內容：53 張遊戲紙牌、1 份遊戲說明書(繁體中文)含解答 遊戲概念： 遊戲目標 遊戲快速進行觀察圖示、數值、符號，解題過程中訓練自我解題切入點及邏輯觀察	
	遊戲進行 1. 以手機(電腦)連結電視(投影機)，邏輯客搶答(1)1~10 題(30 秒)，11~21 題(45 秒)，22~25 題(60 秒)並寫入學習單，以邏輯客搶答(1)進行解答，以邏輯客 APP 進行動態解答，逐一解答並計分(2 分/題) 2. 若 PPT 內連結(或以相機投影)來呈現題目，以“邏輯客 APP”進行動態解答 3.	